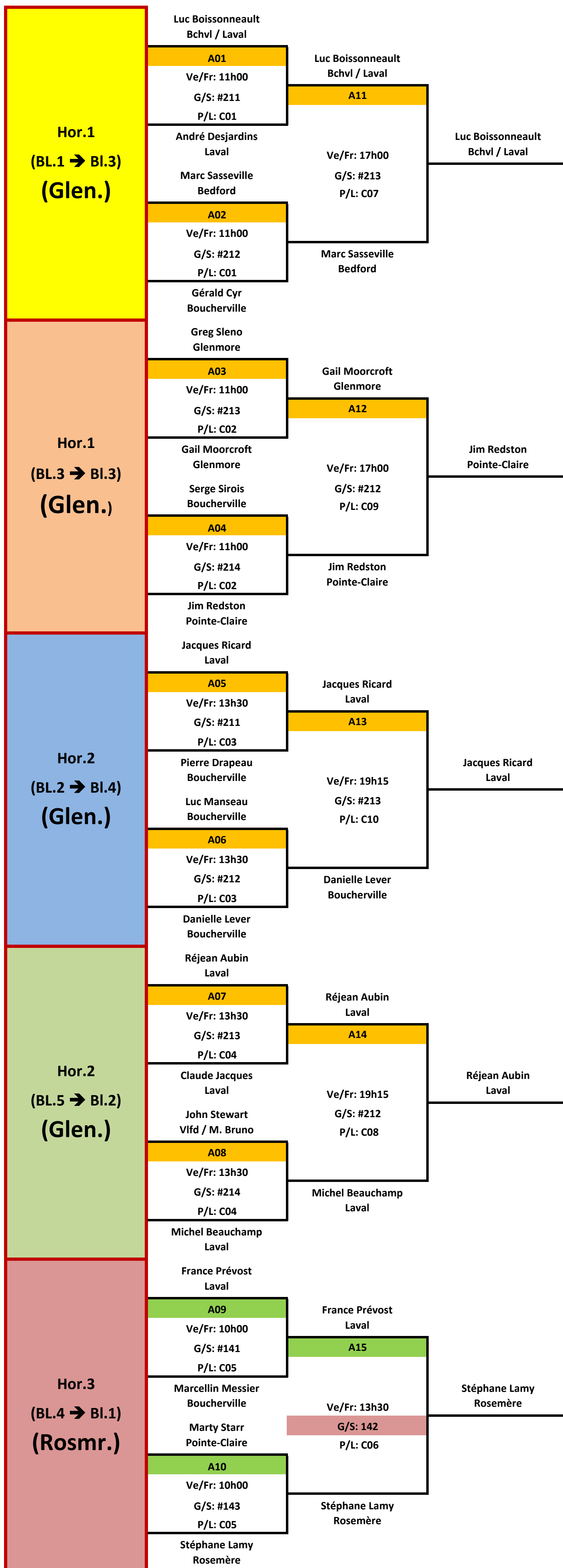
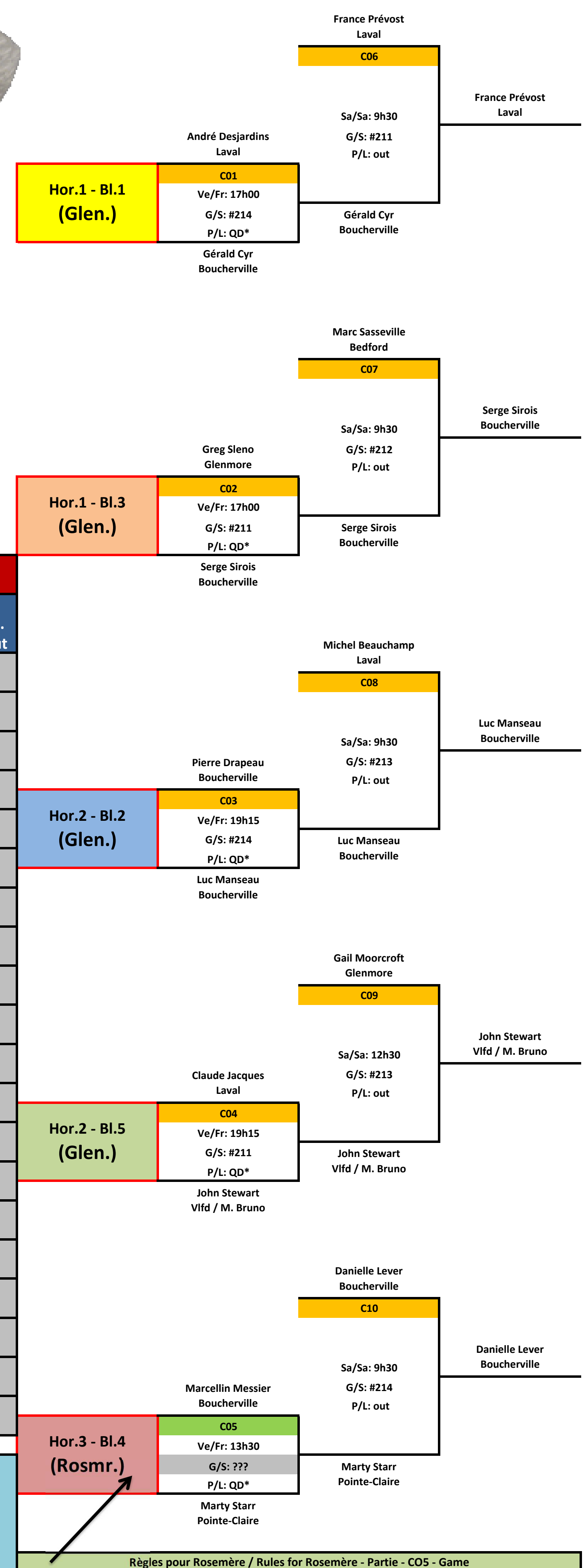


Section « A » Section



Section « C » Section



Glenmore / Rosemère  
12 - 14 novembre 2021  
November 12 - 14, 2021

Tir au bouton - Draw to the button

	Équipe Team	Club	Total		Clasmt Rank	Pts T. Btn. Sh. Out
			Eq / Tm	C/S-321		
01	Luc Boissonneault	Bchvl / Laval	15	2463	14	2,1
02	Jacques Ricard	Laval	20	4835	4	5,1
03	Greg Sleno	Glenmore	14	4424	17	1,2
04	France Prévost	Laval	13	3406	18	0,9
05	Réjean Aubin	Laval	19	8650	5	4,8
06	Marty Starr	Pointe-Claire	21	5772	1	6,0
07	Serge Siros	Boucherville	19	7255	6	4,5
08	Luc Manseau	Boucherville	19	5644	8	3,9
09	John Stewart	Vlfd / M. Bruno	13	0652	19	0,6
10	Marc Sasseville	Bedford	9	0540	20	0,3
11	Jim Redston	Pointe-Claire	16	7324	12	2,7
12	Michel Beauchamp	Laval	19	7075	7	4,2
13	Stéphane Lamy	Rosemère	18	2268	11	3,0
14	Gérald Cyr	Boucherville	16	0646	13	2,4
15	Danielle Lever	Boucherville	19	3484	9	3,6
16	Pierre Drapeau	Boucherville	15	0555	15	1,8
17	Claude Jacques	Laval	14	5405	16	1,5
18	André Desjardins	Laval	18	4554	10	3,3
19	Marcellin Messier	Boucherville	21	2775	2	5,7
20	Gail Moorcroft	Glenmore	20	6536	3	5,4

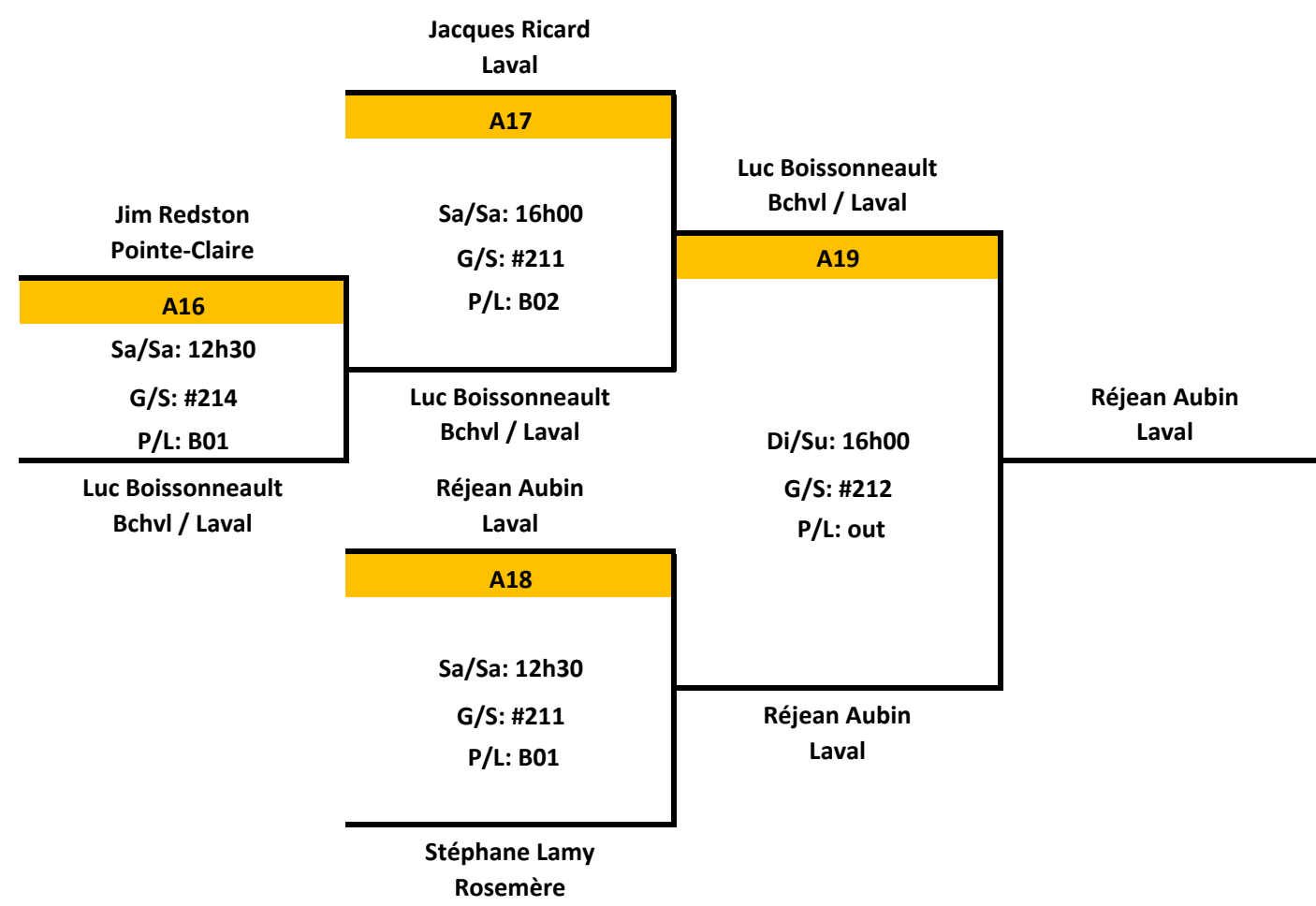
Envoyez les résultats à Luc Manseau  
Send results to Luc Manseau  
email: lmanseau@sympatico.ca

Dernière révision : 14 nov. 2021  
Last version : nov 14, 2021

Règles pour Rosemère / Rules for Rosemère - Partie - C05 - Game

Parmi les 2 équipes perdantes, l'équipe qui a obtenu le meilleur tir au bouton, obtient le choix entre la glace OU le marteau et la couleur des pierres. L'autre équipe prend le choix qui reste.  
Among the two losing teams, the team with the best draw to the button, get the choice of Ice OR the hammer and the colour of the rocks. The other team get the remaining choice.

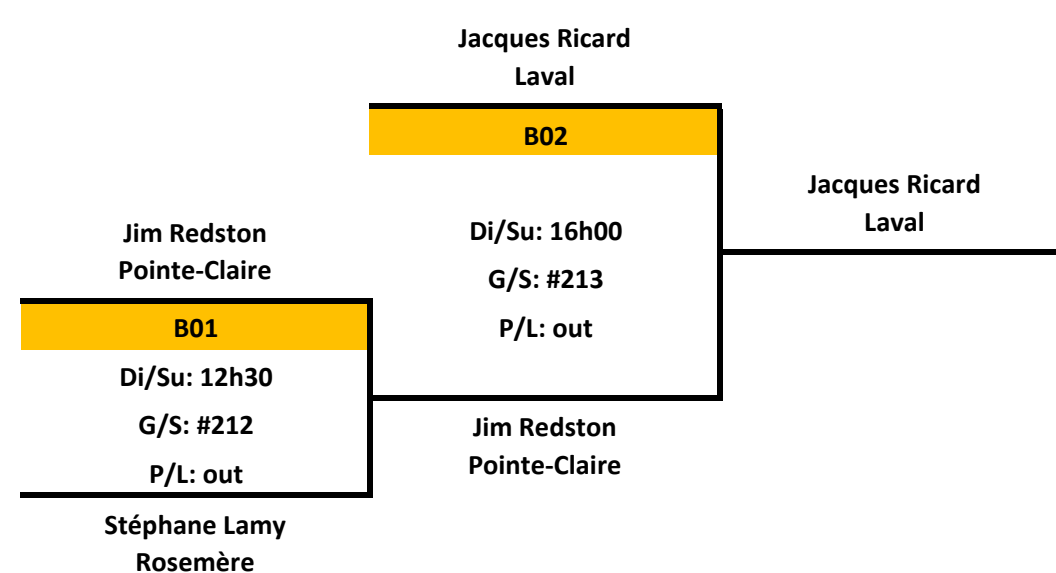
## Éliminatoires « A » Playoffs



QA\*

Les 5 qualifiés de la Section A sont classés en fonction de leurs résultats au « tir au bouton »  
The 5 qualified A teams are ranked according to the « draw to the button » results

## Éliminatoires « B » Playoffs



### Bourses totales / Total Purses - 1 800 \$

Section	Rang	Montant	Total
Section A	Gagnant Winner	500 \$	750 \$
	Finaliste Runner-up	250 \$	
Section B	Gagnant Winner	250 \$	400 \$
	Finaliste Runner-up	150 \$	
Section C	Gagnant Winner	250 \$	400 \$
	Finaliste Runner-up	150 \$	
Section D	Gagnant Winner	150 \$	250 \$
	Finaliste Runner-up	100 \$	

**Note:** Toutes les équipes doivent exécuter leur « tir au bouton » à la fin de leur première partie (sur leur glace respective)  
**Please note:** All teams must complete the « draw to the button » after their first game (same sheet of ice)



## Glenmore / Rosemère

12 - 14 novembre 2021

November 12 - 14, 2021

### Tir au bouton - Draw to the button

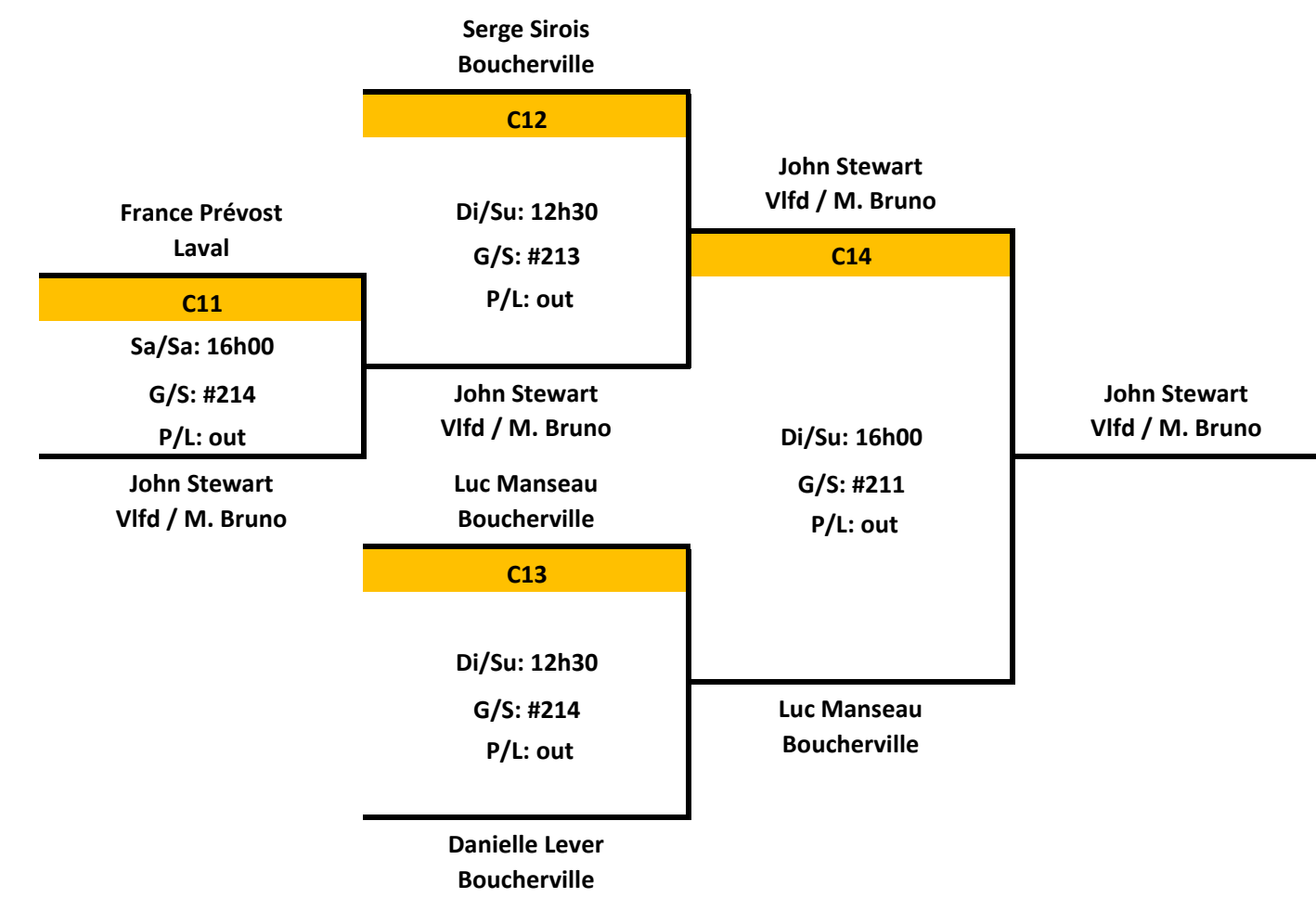
	Qualifiés A A Qualified	Qualifiés C C Qualified	Qualifiés D D Qualified	
01	Jacques Ricard Laval	Serge Sirois Boucherville	Marcellin Messier Boucherville	01
02	Réjean Aubin Laval	Luc Manseau Boucherville	André Desjardins Laval	02
03	Stéphane Lamy Rosemère	Danielle Lever Boucherville	Pierre Drapeau Boucherville	03
04	Jim Redston Pointe-Claire	France Prévost Laval	Claude Jacques Laval	04
05	Luc Boissonneault Bchvl / Laval	John Stewart Vifd / M. Bruno	Greg Sleno Glenmore	05

Envoyez les résultats à Luc Manseau  
Send results to Luc Manseau  
email: lmanseau@sympatico.ca

Dernière révision : 14 nov. 2021

Last version : nov 14, 2021

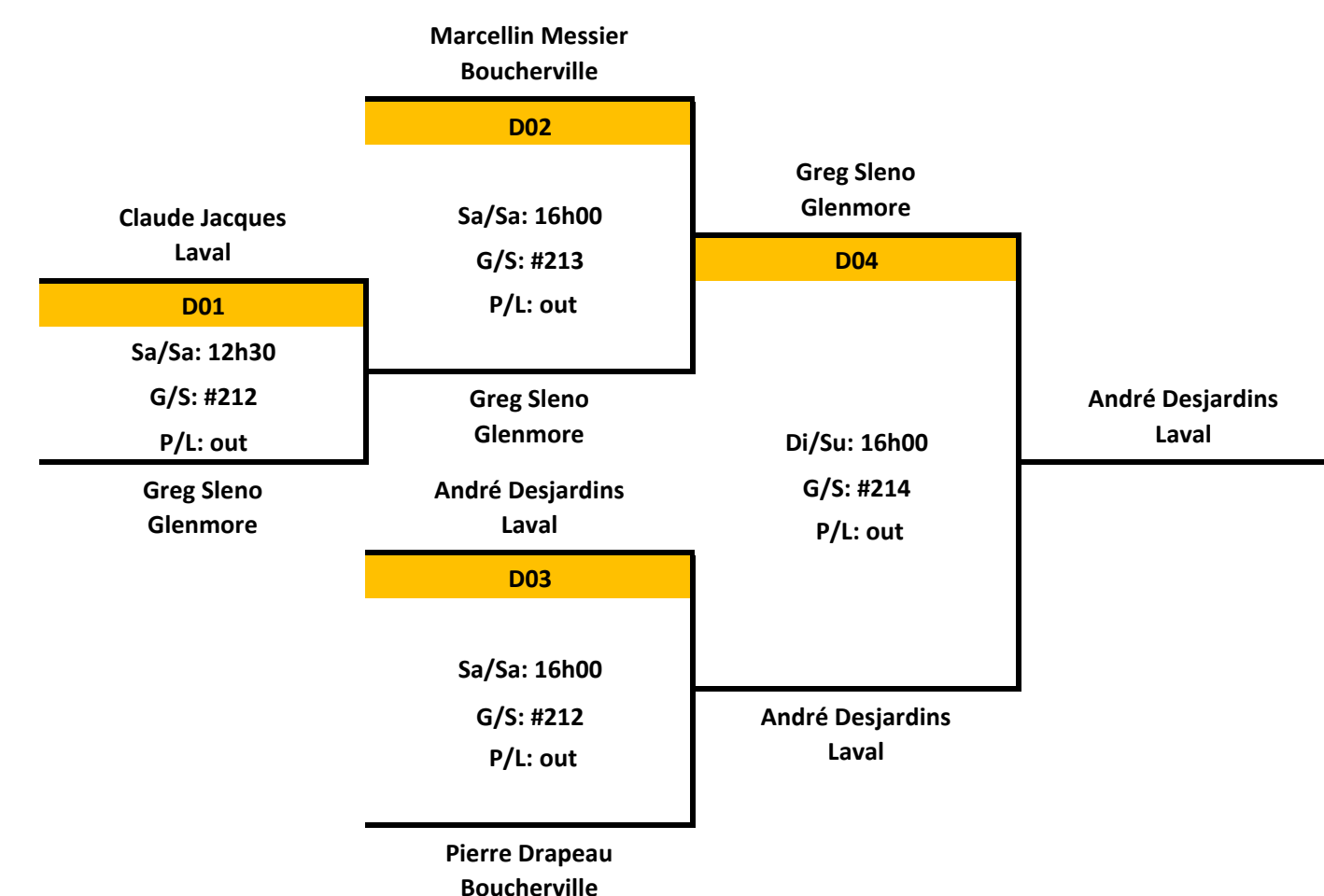
## Éliminatoires « C » Playoffs



QC\*

Les 5 qualifiés de la Section C sont classés en fonction de leurs résultats au « tir au bouton »  
The 5 qualified C teams are ranked according to the « draw to the button » results

## Éliminatoires « D » Playoffs



QD\*

Les 5 qualifiés de la Section D sont classés en fonction de leurs résultats au « tir au bouton »  
The 5 qualified D teams are ranked according to the « draw to the button » results

### Distribution des Glaces / Ice Allocation ( Club 4 glaces/sheets - Club 3 glaces/sheets)

	Glenmore (210)					Rosemère (140)			Règles pour Rosemère / Rules for Rosemère Partie - CO5 - Game		
	Horaire / Time slot	#211	#212	#213	#214	Horaire / Time slot	#141	#142		#143	
Ve/Fr (20 matches)	11h00	A01	A02	A03	A04	10h00	A09	---	A10	Parmi les 2 équipes perdantes, l'équipe qui a obtenu le meilleur tir au bouton, obtient le choix entre la glace OU le marteau et la couleur des pierres. L'autre équipe prend le choix qui reste. Among the two losing teams, the team with the best draw to the button, get the choice of Ice OR the hammer and the colour of the rocks. The other team get the remaining choice.	
	13h30	A05	A06	A07	A08	13h30	?? (C05)	A15	?? (C05)		
	16h00	Glaces / Ice Scraping					---	Club (pas besoin) Club (not needed)			
	17h00	C02	A12	A11	C01	---					
	19h15	C04	A14	A13	C03	---					
Sa/Sa (12 matches)	9h30	C06	C07	C08	C10	Club (pas besoin) Club (not needed)					
	11h00 - 13h00	Dîner / Dinner									
	12h30	A18	D01	C09	A16						
	14h45	Glaces / Ice Scraping									
	16h00	A17	D03	D02	C11						
Di/Su (7 matches)	12h30	---	B01	C12	C13	Club (pas besoin) Club (not needed)					
	14h45	Glaces (si possible) / Ice Scraping (if possible)									
	16h00	C14	A19	B02	D04						

Total: 39 matches